*Адрес сайта:* [*http://ru.wikipedia.org/wiki/%CF%E5%E9%ED%F2%E1%EE%EB*](http://ru.wikipedia.org/wiki/%CF%E5%E9%ED%F2%E1%EE%EB)

*Не следует путать с*[*Пинбол*](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%B8%D0%BD%D0%B1%D0%BE%D0%BB)*.*

[](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:NAdo.jpg?uselang=ru)

[http://bits.wikimedia.org/static-1.23wmf8/skins/common/images/magnify-clip.png](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:NAdo.jpg)

Пейнтболист в игре типа Woodsball

**Пейнтбо́л** ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *Paintball* — шар с краской) — командная [игра](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B3%D1%80%D0%B0) с применением [маркеров](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B0%D1%80%D0%BA%D0%B5%D1%80_(%D0%BF%D0%B5%D0%B9%D0%BD%D1%82%D0%B1%D0%BE%D0%BB)), стреляющих шариками с краской, разбивающимися при ударе о препятствие и окрашивающими его.

Существуют две глобальные разновидности пейнтбола.

Снаряжение

**Обязательное**]

[](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:JTF3_wood-simulation.JPG?uselang=ru)

[http://bits.wikimedia.org/static-1.23wmf8/skins/common/images/magnify-clip.png](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:JTF3_wood-simulation.JPG)

* [Пейнтбольная маска](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%B5%D0%B9%D0%BD%D1%82%D0%B1%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BC%D0%B0%D1%81%D0%BA%D0%B0). Игрок, находящийся на пейнтбольной площадке, обязан носить маску, специально изготовленную именно для пейнтбола.
* Максимально допустимая скорость вылета шара — не более 91 м/с (327,6 км/ч) или, примерно, 300 [футов](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D1%83%D1%82) в секунду согласно правилам[[1]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%CF%E5%E9%ED%F2%E1%EE%EB#cite_note-rules-1) — соизмерима со скоростью полёта пули на излёте, попадание шара в [глаз](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%BB%D0%B0%D0%B7) может оказаться губительным для глаза.
* [Маркер](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B0%D1%80%D0%BA%D0%B5%D1%80_(%D0%BF%D0%B5%D0%B9%D0%BD%D1%82%D0%B1%D0%BE%D0%BB)) (оружие). Маркер состоит из,собственно, самого маркера, баллона с газом и ёмкости для шаров («фидер» от [англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *feeder* — «подающий механизм», «лоадер» от [англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *loader* — «заряжающий» или «хоппер» от [англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *hopper* — «магазин»).
* Пейнтбольные шары с краской. Оболочка шара имеет [желатиновую](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%96%D0%B5%D0%BB%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BD) основу.

**Дополнительное**

Туба ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *the pod*) — ёмкость для ношения дополнительных шаров

* Подсумки для ношения туб — харнес ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *harness*) (спортивный пейнтбол) или разгрузочный жилет (тактический пейнтбол)
* Специальная форма — джерси ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *jersey*) и брюки (спортивный пейнтбол) или камуфляж (тактический пейнтбол)
* Налокотники, наколенники, защита шеи, защитные шорты и жилет, дополнительная защита головы, перчатки
* Красящие и дымовые [гранаты](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B0%D1%82%D0%B0), светошумовые пиротехнические изделия (применяются только в тактическом и рекреационном пейнтболе)
* [Шомпол](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D0%BE%D0%BB) ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *barrel swab, squeegee*) — приспособление для чистки ствола маркера
* Переносная радиостанция (запрещено в спортивном пейнтболе[[1]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%CF%E5%E9%ED%F2%E1%EE%EB" \l "cite_note-rules-1))
* «Мамба» — гибкий, закрученный спиралью шланг для соединения маркера и баллона с воздухом в случае, когда баллон носится за спиной, в специальном подсумке.

Правила

[](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Paintballs_green.jpg?uselang=ru)

[http://bits.wikimedia.org/static-1.23wmf8/skins/common/images/magnify-clip.png](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%B0%D0%B9%D0%BB:Paintballs_green.jpg)

Игровые шары

Человек, в которого попадает шарик и оставляет отметину — от своего или от чужого, в любую точку, в том числе в оружие — выбывает из игры (поднимает маркер вверх стволом и выходит с поля). В спортивном пейнтболе — до конца времени игры, в тактическом — идет на «респаун». Правила входа в игру зависят от сценария. Прежде чем выходить на площадку, игрок обязан вытереть со своей одежды всю краску. Если есть подозрения, что в противника было попадание, кричать: «Судья, проверь!».

На территории [Санкт-Петербурга](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B0%D0%BD%D0%BA%D1%82-%D0%9F%D0%B5%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B1%D1%83%D1%80%D0%B3) и ряда других регионов принята так называемая «северная версия» правил игры в пейнтбол.[[2]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%CF%E5%E9%ED%F2%E1%EE%EB#cite_note-2) Этот свод правил немного отличается от принятых в [Москве](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%BE%D1%81%D0%BA%D0%B2%D0%B0). В частности, попадания в носимые в руках предметы не считаются за поражение.

**Безопасность**

Находиться на игровой площадке без маски запрещено.

За пределами игровой зоны и [тира](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B8%D1%80_(%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%B1%D0%B8%D1%89%D0%B5)) маркер должен быть поставлен на предохранитель и иметь специальную заглушку в/на стволе. Даже при соблюдении этого правила вне игровой зоны нельзя наводить оружие на людей. В зоне безопасности рекомендуется ношение специальных защитных очков из поликарбоната.

Не рекомендуется стрелять в упор; если удалось подобраться к противнику незамеченным, можно сказать «Аут!», после чего взятый врасплох игрок должен поднять руку и признать себя поражённым. Не следует стрелять в поражённых.

Попадание с 15—20 метров ощутимо, но в большинстве случаев терпимо, попадание в упор болезненно. Известны случаи, когда игрокам без маски выбивало зубы пейнтбольными шарами, также известны тяжёлые случаи при попадании из маркера в незащищённый глаз.[[3]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%CF%E5%E9%ED%F2%E1%EE%EB#cite_note-.D1.82.D1.8F.D0.B6.D1.91.D0.BB.D1.8B.D0.B5_.D1.81.D0.BB.D1.83.D1.87.D0.B0.D0.B8-3)Также бывают случаи попадания в шею что тоже болезненно,поэтому старються обезопасить эту часть тела шарфом или какой либо повязкой.

В случае, если сценарий играется не на выделенной площадке, при появлении туриста или грибника следует немедленно прекратить игру и предпринять все необходимые действия для прекращения игры остальными участниками. Сообщение о постороннем передаётся «по эстафете», игра возобновляется, когда посторонний выходит за пределы игровой зоны.

Играть в состоянии алкогольного или наркотического опьянения строго воспрещено.

Сценарии игры

Существует большое количество игровых сценариев — на пересечённой местности, в заброшенном здании или на специально подготовленной площадке, «со вводами» или без них (вводом называется возврат на поле поражённого игрока).

**Каре**

Простейший вариант игры — игра «стенка на стенку» без вводов. Команда должна поразить всех игроков команды-противника.

**Захватчик-защитник**

Играют две команды неравного состава. Одна устраивает круговую оборону, вторая пытается захватить крепость.

[**Захват флага**](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%97%D0%B0%D1%85%D0%B2%D0%B0%D1%82_%D1%84%D0%BB%D0%B0%D0%B3%D0%B0)

Задача — захватить флаг на базе соперника и принести его на свою базу. Играется обычно со вводами. Вариант: захват «центрального флага»: флаг в центре поля, задача принести его на базу противника или на свою базу.

**Top Gun**

Каждый за себя. Игроки выводятся на середину поля, по первому свистку разбегаются в разные стороны, по второму начинают стрелять друг в друга. Последний выживший и есть «Top Gun».

[**Партизаны**](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%B0%D1%80%D1%82%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D0%BD%D1%8B)

Одна команда держит оборону в лесу (пустыне), другая пытается «выкурить партизан» из леса.

**«Освобождение заложников» или «Захват пленных»**

Играют две команды. Выделенные из числа игроков «заложники» могут находиться в плену уже в начальный момент времени или могут быть захвачены в ходе игры.

**«Десяток»**

Число игроков, как правило, не более 10, у каждого по 10 шариков, с помощью которых он должен поразить максимальное количество соперников.

**Дуэль**

У каждого из игроков по 1 шарику в маркере. По команде судьи два игрока подходят к барьеру (маркеры нацелены вниз) и по сигналу судьи поднимают маркеры и стреляют.

Также дуэль может проводиться на пейнтбольных пистолетах, имеющих магазин на 8 шаров (выстрелов). Как на открытых площадках, пересеченной местности, площадках для спортивного пейнтбола, так и в закрытых помещениях.

**«Сопровождение»**

Играют две команды. Одна команда на одну треть меньше по количеству — это «Террористы» или «Партизаны». Террористы выходят на поле раньше и устраивают засады. Большая по численности команда должна провести по территории игровой площадки игрока, помеченного ярким жилетом или специальной яркой повязкой (VIP-персону). Задача провести VIP-персону через все засады непораженным. Это сценарий подходит для больших лесных площадок или для больших площадок со зданиями и сооружениями.

Тренинговый и тактический пейнтбол

*Основная статья:*[***Тактический пейнтбол***](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B0%D0%BA%D1%82%D0%B8%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D0%BF%D0%B5%D0%B9%D0%BD%D1%82%D0%B1%D0%BE%D0%BB)

Сегодня пейнтбол используется для дополнительной профессиональной подготовки [телохранителей](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B5%D0%BB%D0%BE%D1%85%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C) и служб специального назначения во многих странах ([США](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%A8%D0%90), [Германия](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%B5%D1%80%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F), [Англия](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D1%8F), [Израиль](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B7%D1%80%D0%B0%D0%B8%D0%BB%D1%8C) и т. д.).[[4]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%CF%E5%E9%ED%F2%E1%EE%EB#cite_note-korolyov-4) Даже одна из популярных версий возникновения пейнтбола как игры включает выход в своё время за рамки секретности методики и идеи тренировочного оружия американской армии.

Для целей этих направлений пейнтбола разработаны маркеры, имитирующие [огнестрельное оружие](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B3%D0%BD%D0%B5%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BE%D1%80%D1%83%D0%B6%D0%B8%D0%B5), которые отличаются от спортивных аналогов внешним видом и весом, приближенным к образцам реального оружия. Многоуровневые сооружения, либо специально подготовленные площади имитируют реальные условия проведения [военных операций](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%BE%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BE%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F).

За границей одними из первых специальное оборудование для практического пейнтбола стали использовать Антитеррористическая ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *Counter Terror Warfare School*) и Антипартизанская ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) *Counter Guerilla Warfare School*) школы в Америке и Израиле.[[4]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%CF%E5%E9%ED%F2%E1%EE%EB#cite_note-korolyov-4) В [России](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%BE%D1%81%D1%81%D0%B8%D1%8F) первые тренировки начали проводиться с бойцами [ОМСН «Рысь»](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D1%8B%D1%81%D1%8C_(%D1%81%D0%BF%D0%B5%D1%86%D0%BF%D0%BE%D0%B4%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5)), группы «[Альфа](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BB%D1%8C%D1%84%D0%B0_(%D1%81%D0%BF%D0%B5%D1%86%D0%BF%D0%BE%D0%B4%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5))» и «[Вымпел](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D1%8B%D0%BC%D0%BF%D0%B5%D0%BB_(%D1%81%D0%BF%D0%B5%D1%86%D0%BF%D0%BE%D0%B4%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5))» ЦСН [ФСБ](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%A1%D0%91) в 1996 году при содействии спортивного клуба Пейнтленд (Москва).[[4]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%CF%E5%E9%ED%F2%E1%EE%EB#cite_note-korolyov-4)

Пейнтбол в России

Пейнтбол — один из технических видов спорта, заведуемых [ДОСААФ](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%9E%D0%A1%D0%90%D0%90%D0%A4) (до декабря 2009 — [РОСТО](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%9E%D0%A1%D0%A2%D0%9E)) и рекомендованный к развитию на территории РФ приказом [Госкомспорта](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%BE%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D1%81%D0%BF%D0%BE%D1%80%D1%82) РФ № 222 от 26.06.1996 г.[[5]](http://ru.wikipedia.org/wiki/%CF%E5%E9%ED%F2%E1%EE%EB#cite_note-5) В [России](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%BE%D1%81%D1%81%D0%B8%D1%8F) имеются различные федерации и лиги, в рамках которых проводятся турниры по [спортивному пейнтболу](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BF%D0%BE%D1%80%D1%82%D0%B8%D0%B2%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BF%D0%B5%D0%B9%D0%BD%D1%82%D0%B1%D0%BE%D0%BB).